

## Kortleken

Eleverna sitter på stolar i en ring. Alla får dra varsitt kort från en kortlek och får på så sätt en av fyra färger (spader, klöver, ruter eller hjärter). Läraren samlar in korten, blandar kortleken, drar ett i taget och läser upp valören. Alla som har denna valör får flytta ett steg medsols. Hamnar man i knät på någon är det bara att sätta sig. Den som har någon i knät är låst och kan inte flytta fastän hans/hennes valör läses upp. Den som först kommer runt ett varv och sitter ensam på sin stol har vunnit.